

Программа Russky MeetUp & Digital Region , 2.10.2020—3.10.2020

2 октября 2020, пятница

09:00 - 10:00	Корпус В, Синий зал	Торжественное открытие Форума. Панельная дискуссия Эксперты: Алексеев Дмитрий , ООО "ДНС ГРУПП"; Егоров Игорь , ПАО "МТС"; Волошин Константин , правительство Приморского края; Александр Логинов , ПАО "Ростелеком"; Радюшкин Сергей , ПАО Сбербанк. Модератор - Земцов Дмитрий , ДВФУ. Блок: Открытие форума
10:00 - 16:00	Коворкинг "Технопарк" А11, ДВФУ	Образовательный интенсив для педагогов: доклады, мастер-классы и демо-зона для школьных учителей региона Модератор - Юлия Хукаленко , Центр НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности. Блок: IT в образовании На образовательном интенсиве для педагогов обсудим возможности использования технологий виртуальной и дополненной реальности в образовательном процессе. Представим несколько программных продуктов: образовательные VR-игры с нейроуправлением для проверки знаний и закрепления материала, игры для изучения английского языка "Englishville" и другие.
10:00 - 11:00	Корпус В, Синий зал	Основной доклад. Технологическое лидерство на горизонте 2030 Лекция Андрея Очеретного , ПАО Сбербанк. Блок: Открытие форума

11:00 - 14:00	Зал "Аякс"	<p>Образовательный интенсив "Data-science в риск-менеджменте"</p> <p>Эксперты: Даркшевич Андрей, ПАО Сбербанк; Бархатов Игорь, ПАО Сбербанк.</p> <p>*в рамках Хакатона "DS-баттл" ПАО Сбербанк.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
11:00 - 11:55	Зал "Великая стена"	<p>Могут ли наука и образование сосуществовать с геймдевом?</p> <p>Эксперт - Карсаков Андрей, Университет ИТМО.</p> <p>Блок: GAMEDEV</p> <p>Краткая история о том, как технологии из геймдева проникали в российскую науку, на примере одной небольшой лаборатории.</p>
11:00 - 12:20	Зал "Начало"	<p>Мастер-класс "Использование цифровых продуктов Интерфакса в области информационно-цифрового мониторинга и анализа рынков"</p> <p>Эксперт - Пушков Алексей, ЗАО "Интерфакс-Дальний Восток".</p> <p>Блок: IT в образовании</p> <p>Из чего состоит рынок финансово-экономической информации? Каковы современные тенденции и IT-решения для B2B сегмента? Как Интерфакс адаптируется к современным реалиям неустойчивого рынка? Как применять IT-продукты Интерфакса в учебной сфере и анализировать рынок с помощью профессиональных инструментов?</p>
11:00 - 12:00	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p>Открытие первой на Дальнем Востоке пилотной зоны 5G</p> <p>Егоров Игорь, ПАО "МТС".</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>

<p>11:30 - 13:30</p>	<p>Большой панорамный зал, 12 этаж</p>	<p>Дискуссия "Умный регион: технологии и проекты трансформации" Эксперты: Андрей Ивков, ПАО "МТС"; Станислав Дзюбан, МАСКОМ-Инстрой; Артем Кацевич, ПАО "МегаФон"; Евгений Федоров, ПАО "ВымпелКом" (Билайн); Максим Ситников, ПАО "Ростелеком"; Сергей Кечуткин, PROF-IT GROUP; Шарафутдинов Андрей, ПАО Сбербанк; Плуготаренко Сергей, Российская ассоциация электронных коммуникаций (РАЭК). Модератор - Виткалов Игорь, КГКУ "ПримЛаб".</p> <p>Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION Выступление экспертов в формате короткой презентации (5-7 минут) и далее - дискурс «вопрос-ответ» о планах и практиках внедрения цифровых технологий. Обсуждение перспектив сотрудничества. Темами выступлений будут: Презентация цифровой платформы АПК "Безопасный регион"; Интеллектуальная система контроля и учета оборота ТКО; BigData для городской агломерации во время пандемии; Платформа для построения систем оповещения населения и т.д.</p>
<p>12:00 - 12:55</p>	<p>Зал "Великая стена"</p>	<p>Инвестиции в игровую индустрию Эксперт - Каменев Кирилл, Фонд развития Дальнего Востока и Арктики.</p> <p>Блок: GAMEDEV Индустрия компьютерных игр часто сталкивается с предвзятым отношением со стороны государства, не уделяющего должного внимания данному сектору и приравнивающего его к сектору азартных игр. Тем не менее, мировой рынок компьютерных игр с 2012 года растет в среднем на 11% в год и уже составляет почти \$160 млрд. Объем российского рынка по разным оценкам составляет от \$2 млрд до \$5 млрд. В России пока рынок венчурного инвестирования в игры находится в зачаточном состоянии, несмотря на то, что российские игры намного более известны в мире, чем российское кино.</p>

12:30 - 14:00	ДВФУ	<p>Панельная дискуссия по образованию (Тема уточняется) Павлычев Алексей, Центр информационной безопасности ДВФУ</p> <p>Блок: IT в образовании</p>
12:30 - 13:50	Зал "Начало"	<p>Время поколения IT: вызовы и возможности современной системы образования Модератор - Харисова Елена, ДВФУ. Эксперты: Павлычев Алексей, Центр информационной безопасности ДВФУ; Курилова Ольга, Агентство стратегических инициатив в ДФО Харлан Ксения, технопарк "Кванториум" Добжинский Виталий, ПАО "Ростелеком" Мартыненко Оксана, Школа педагогики Кильчевский Максим, ассоциация "Молодые педагоги Приморского края"</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока В рамках секции обсудим вопрос о готовности современной системы образования к воспитанию и становлению IT-поколения, способного к конкуренции на мировой арене и созданию своей технологической долины на Дальнем Востоке. Какие вызовы стоят перед системой общего образования для формирования у школьников современных IT навыков? Какие есть доступные инструменты для реализации новых образовательных программ? Зачем образовательной системе реальные IT заказчики: как наладить диалог?</p>
12:30 - 13:25	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p>Лекция о действующей пилотной зоне 5G в Томске Эксперт - Рогожников Евгений, руководитель пилотной зоны 5G в Томске</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>

13:00 - 13:55	Зал "Великая стена"	<p>Где и как найти средства на создание игры своей мечты (и надо ли оно вам) Эксперт - Горошкин Роман, НТИ "Геймнет".</p> <p>Блок: GAMEDEV Инвесторы, фонды и паблишеры активно ищут проекты, а разработчики ищут деньги и возможности. Они ходят друг мимо друга, но иногда встречаются и получается круто. Или наоборот, от многих можно услышать, что «у меня есть идея, суть такова» или даже «я сделал прототип, и им даже заинтересовались, но дальше ничего не вышло». Попробуем разобраться в том, кто виноват, что делать и как с этим всем жить дальше.</p>
13:30 - 13:50	Зал "Тихоокеанский"	<p>Презентация DSC. Google "Developer Students Club" Эксперты: Некрасов Евгений, студент ДВФУ; Назаренко Николай, студент ДВФУ; Савчук Никита, студент ДВФУ.</p> <p>Блок: IT в образовании Презентация сообщества, которое помогает студентам разобраться в трендах и актуальных направлениях IT разработки и интегрироваться в них. Его главной целью является помощь в получении знаний, которые востребованы в современной разработке.</p>
14:00 - 14:55	Зал "Великая стена"	<p>Художник не должен быть голодным или как построить успешную карьеру в сфере компьютерной графики Эксперт Вера Величко, Owl Studio.</p> <p>Блок: GAMEDEV В любой карьере навык — это лишь полдела. Чему учиться прежде всего, чтобы стать востребованным специалистом? Как правильно подготовить свое портфолио? Как общаться с потенциальными работодателями, а главное - где их искать? На самом деле, все это не так сложно, однако не зная, с чего начать, легко и потеряться.</p>

14:00 - 15:50	Зал "Начало"	<p>Кейс-марафон Эксперты: Лыков Денис, ПАО "МегаФон"; Грищенко Александр, ПАО "Мегафон"; Сорокин Егор, Skillfactory; Кожурин Игорь, 2DLab; Елена Бочерова, "Акронис Инфозащита"; Илья Мирин, ДВФУ.</p> <p>Блок: IT в образовании 20-минутные доклады о создании микросервисов, цифровизации отдельных процессов, о разработанных решениях, с использованием сквозных цифровых технологий.</p>
14:30 - 17:00	Большой панорамный зал, 12 этаж	<p>Дискуссия "Цифровой регион" Эксперты: Константин Волошин, правительство Приморского края; Александр Костерин, ПАО "Ростелеком"; Анатолий Лунев, Дальневосточный инжиниринговый центр; Александр Щербатюк, ИПМТ ДВО РАН; Анатолий Алексанин, ИАПУ ДВО РАН; Сергей Александров, КГКАУ МФЦ Приморского края; Виталий Решетников, ЗАО АТЛАС2; Виктор Пахмутов, ООО "Закон", технопарк "Русский"; Мария Волкова, ГАУЗ "Приморский краевой медицинский информационно-аналитический центр"; Вадим Губенко, PROF-IT GROUP; Рустем Мухаметшин, PROF-IT GROUP; Виктория Савченко, ПАО "МегаФон"; Наталья Дегтярева, Tele2; Павел Крылов, Huawei в ДВФО; Андрей Клопотовский, FESCO. Модератор - Татьяна Потапова, правительство Приморского края.</p> <p>Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION</p>
15:00 - 15:55	зал "Великая стена"	<p>"Один Battle Pass хорошо, а два - лучше" - кейс Cooking Diary Эксперт - Железняк Юлия, MYTONA.</p> <p>Блок: GAMEDEV Полезный кейс Cooking Diary о том, с какими трудностями сталкиваются разработчики при внедрении мидкорных игровых механик в казуальные игры на примере игры Cooking Diary.</p>

15:30 - 16:50	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p>Дискуссия "Кибервойны цифрового мира" Эксперты: Климов Михаил, ПАО "Ростелеком-Солар"; Павлычев Алексей, Центр информационной безопасности ДВФУ; Ким Наталья, Positive Technologies; Нейгер Сергей, ЗАО "Перспективный мониторинг". Модератор - Баскаков Денис, ПАО "Ростелеком", макрорегиональный филиал "Дальний Восток".</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока На панельной дискуссии обсудим проекты профстандартов по информационной безопасности, вопросы развития киберполигонов, их использования в образовательной деятельности для отработки практических навыков и внедрения на предприятиях.</p>
16:00 - 16:55	зал "Великая стена"	<p>"Молот ведьм" или почему всё-таки можно обучать игровой режиссуре Эксперт - Дыбовский Николай, Школа дизайна НИУ ВШЭ.</p> <p>Блок: GAMEDEV Игры исключительно разнообразны. Баскетбол, покер, VR-horror, PC-стратегия, кросс-платформерная казуалка, живой квест в реальном времени, обучающая детская игра на основе прятков... Всё это игры. Вокруг каждого из названных типов существует индустрия. Каждый из них требует особого профессионала. Есть ли у них что-то общее?</p>

	Зал "Начало"	<p>Дискуссия "Как живут компании в мире экосистем"</p> <p>Эксперты: Базыль Артём, ПАО "Мегафон"; Гейдт Алёна, АНО "Университет Национальной технологической инициативы 2035"; Гурко Тарас, VRLAB.DEV; Сысоева Евгения, ПАО "МТС"; Горошкин Роман, НТИ "Геймнет"; Сибирский Юрий, Фонд "Сколково"; Голубовская Татьяна, АНО "Россия - страна возможностей"; Шарафутдинов Андрей, ПАО Сбербанк; Березин Артем, ПАО Сбербанк. Модератор - Арсен Гареев, Центр управления технологическим развитием НТИ.</p> <p>Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний На панельной дискуссии обсудим трансформацию современных бизнес моделей в сторону экосистем. Какое место в такой бизнес-среде занимают маленькие компании? Какой должна быть стратегия создания и развития стартапа в мире экосистем и есть ли путь, альтернативный интегрированию в крупную компанию.</p>
17:00 - 18:30	зал "Великая стена"	<p>Панельная дискуссия "Игры и реальная жизнь. Получение знаний и навыков через игру. Влияние компьютерных игр на организм"</p> <p>Эксперты: Зезюлин Александр, НТИ "Геймнет"; Драгой Ольга, Центр языка и мозга Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики"; Лукашевич Владислав, Teslasuit.</p> <p>Блок: GAMEDEV Как соотносятся игры и медицина? Первая рецептурная игра — прорыв или незначительное отклонение от нормы? Можно ли использовать игры для получения полноценного образования? Эти и другие вопросы обсудим с экспертами и участниками на панельной дискуссии.</p>

17:00 - 18:20	Зал "Тихоокеанский рубеж", ДВФУ	<p>Дискуссия "Цифровые двойники и их применение в различных отраслях экономики в новых реалиях коронакризиса"</p> <p>Эксперты: Добрынин Андрей, ЧУ "Цифрум" (ГК "Росатом"); Боровков Алексей, (ВКС), ЦНТИ "Новые производственные технологии"; Ивков Андрей, ПАО "МТС"; Бабляк Андрей, ПАО "ВымпелКом" (Билайн); Дробот Владислав, PROF-IT GROUP. Модератор - Екатерина Демидова, Фонд Сколково.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока Несмотря на губительное влияние пандемии на мировую экономику, для цифровой экономики, COVID-19 выступил драйвером развития. По оценкам экспертов, пандемия приблизила внедрение цифровых технологий на 6-8 лет. Что ожидает нас в дальнейшем? Кризисная ситуация 2020 года показала явное преимущество тех компаний, которые активно "цифровизируются". Представители ведущих компаний расскажут об опыте решения задач по оптимизации с использованием цифровых двойников.</p>
17:00 - 18:30	Зал Аякс	<p>Факультет мечты. Панельная дискуссия представителей лучших практик IT-образования</p> <p>Эксперты: Карсаков Андрей, ИТМО; Образцова Мария, Университет Иннополис; Академия Росатом; Очеретный Андрей, ПАО Сбербанк; Малеев Алексей, Московский физико-технический институт. Модератор - Яськов Илья, ДВФУ.</p> <p>Блок: IT в образовании Обсуждаем, как должен быть выстроен факультет, миссия которого - выпустить IT-революционеров.</p>

17:30 - 19:30	Малый панорамный зал, 12 этаж	<p>Сессия B2G Эксперты: Максим Ситников, ПАО "Ростелеком"; Алексей Соколов, ПАО "Ростелеком"; Дмитрий Фисенко, ПАО "ВымпелКом" (Билайн); Вадим Губенко, PROF-IT GROUP; Юрий Сибирский, Фонд "Сколково"; Владислав Дробот, PROF-IT GROUP; Шарафутдинов Андрей, ПАО Сбербанк. Модератор - Татьяна Потапова, правительство Приморского края.</p> <p>Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION</p>
18:30 - 20:00	Зал "Начало"	<p>Встраивание цифровых компетенций в образовательные программы университетов Эксперты: Образцова Мария, Университет Иннополис; Макарова Елена, Университет Иннополис.</p> <p>Блок: IT в образовании Обсудим вопросы перспектив цифровизации образования: затронем тему ФГОСов, ПООП, профстандартов и как результат - определим цифровые компетенции в условиях современного общества.</p>
3 октября 2020, суббота		
09:00 - 12:00	А3 уровень, "Синие ковры"	<p>Мастер-класс "Быстрый старт в Unreal engine" Эксперт - Игнатов Нарек, Центр НТИ по нейротехнологиям, технологиям VR/AR.</p> <p>Блок: GAMEDEV Мастер-класс по Unreal Engine 4 направлен на формирование представления о работе игрового движка, областях применения и потенциал его возможностей. Дизайнеры, художники, программисты и все желающие смогут сделать первое погружение в новую для себя область и «собрать» в короткий срок свою идею в программный продукт, не написав и строчки кода.</p>

10:30 - 11:25	Зал "Великая стена"	<p>Доклад "Нагрузочное тестирование устройств сетевой защиты и современные подходы зеркалирования и обработки трафика с инфраструктуры посредством решений Keysight (Ixia)" Эксперт - Зыляев Николай, Keysight Technologies.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
11:00 - 13:00	Большой панорамный зал, 12 этаж	<p>VLDC Live! Конференция для разработчиков</p>
11:30 - 12:00	Зал "Начало"	<p>Производство электроники. Модель абстрагирования от фабрики Эксперт - Ескин Роман, Rhonda Software.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
12:00 - 13:00	Зал "Начало"	<p>Подходы к тестированию эффективности систем ИБ. Демонстрация применения Лекция "Пример нагрузочного тестирования NGFW с помощью Breakingpoint", демонстрация работы системы Threat Simulator для проактивной оценки уровня защиты предприятия в режиме 24/7. Эксперт - Земсков Александр, Keysight Technologies.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
12:00 - 13:20	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p>ХанТІТ Соловьев Павел, АО "Росгеология"; Rhonda Software; МегаФон.</p> <p>Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний</p>

12:15 - 16:30	А3 уровень, "Синие ковры"	<p>Современные (и не очень) методы оптимизации проекта на Unreal Engine 4 Эксперт - Алямкин Владимир, Pushkin Studio (My.Games).</p> <p>Блок: GAMEDEV В рамках интерактивного занятия мы рассмотрим ряд уже имеющихся инструментов оптимизации в движке, о которых стоит знать, начиная работу над проектом, а также разберем практическую основу и причины таких подходов.</p>
13:30 - 14:50	Зал "Начало"	<p>Компьютерное зрение Эксперты: Мирин Илья, ДВФУ; Кодубец Алексей, Rhonda Software; Кожурин Игорь, 2dlab; Савченко Владимир, ПАО "МТС".</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока 20 минут на презентацию решения с применением технологий компьютерного зрения и ответы на вопросы из зала. Обработка фото и видеоконтента в реальном времени и в постобработке. Технологии, проблемы, кейсы. Примеры задач: распознавание очередей в магазинах (анализ загруженности), распознавание эмоций людей, распознавание купюр для слепых, распознавание языка жестов, рукописного текста и другое.</p>
15:00 - 15:50	Зал "Начало"	<p>Управление на основе данных: от постановки задачи до внедрения сервиса Эксперты: Митрофанова Екатерина, Агентство проектного управления Приморского края; Екатерина Митрофанова, Агентство проектного управления Приморского края; Андрей Ивков, ПАО "МТС"; Артур Нагапетян, ДВФУ. Модератор - Берке Василий, Центра проектов и практик по управлению на основе данных.</p> <p>Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний</p>

16:00 - 20:00	Зал "Аякс"	Защита финального задания хакатона "DS-баттл" от Сбербанк Блок: Хакатон
---------------	------------	---