

## Программа Rusky MeetUp & Digital Region , 2.10.2020—3.10.2020

2 октября 2020, пятница

09:00 - 10:00	Корпус В, Синий зал	<b>Торжественное открытие Форума. Панельная дискуссия</b> Эксперты: <b>Алексеев Дмитрий</b> , ООО "ДНС ГРУПП"; <b>Егоров Игорь</b> , ПАО "МТС"; <b>Волошин Константин</b> , правительство Приморского края; <b>Александр Логинов</b> , ПАО "Ростелеком"; <b>Радюшкин Сергей</b> , ПАО Сбербанк. Модератор - <b>Земцов Дмитрий</b> , ДВФУ.  Блок: Открытие форума
10:00 - 16:00	Коворкинг "Технопарк" А11, ДВФУ	<b>Образовательный интенсив для педагогов: доклады, мастер-классы и демо-зона для школьных учителей региона</b> Модератор - <b>Юлия Хукаленко</b> , Центр НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности.  Блок: IT в образовании На образовательном интенсиве для педагогов обсудим возможности использования технологий виртуальной и дополненной реальности в образовательном процессе. Представим несколько программных продуктов: образовательные VR-игры с нейроуправлением для проверки знаний и закрепления материала, игры для изучения английского языка "Englishville" и другие.
10:00 - 11:00	Корпус В, Синий зал	<b>Основной доклад. Технологическое лидерство на горизонте 2030</b> Лекция <b>Андрея Очеретного</b> , ПАО Сбербанк.  Блок: Открытие форума

11:00 - 14:00	Зал "Аякс"	<p><b>Образовательный интенсив "Data-science в риск-менеджменте"</b></p> <p>Эксперты:  <b>Даркшевич Андрей</b>, ПАО Сбербанк;  <b>Бархатов Игорь</b>, ПАО Сбербанк.</p> <p>*в рамках Хакатона "DS-баттл" ПАО Сбербанк.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
11:00 - 11:55	Зал "Великая стена"	<p><b>Могут ли наука и образование сосуществовать с геймдевом?</b></p> <p>Эксперт - <b>Карсаков Андрей</b>, Университет ИТМО.</p> <p>Блок: GAMEDEV</p> <p>Краткая история о том, как технологии из геймдева проникали в российскую науку, на примере одной небольшой лаборатории.</p>
11:00 - 12:20	Зал "Начало"	<p><b>Мастер-класс "Использование цифровых продуктов Интерфакса в области информационно-цифрового мониторинга и анализа рынков"</b></p> <p>Эксперт - <b>Пушков Алексей</b>, ЗАО "Интерфакс-Дальний Восток".</p> <p>Блок: IT в образовании</p> <p>Из чего состоит рынок финансово-экономической информации? Каковы современные тенденции и IT-решения для B2B сегмента? Как Интерфакс адаптируется к современным реалиям неустойчивого рынка? Как применять IT-продукты Интерфакса в учебной сфере и анализировать рынок с помощью профессиональных инструментов?</p>
11:00 - 12:00	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p><b>Открытие первой на Дальнем Востоке пилотной зоны 5G</b></p> <p><b>Егоров Игорь</b>, ПАО "МТС".</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>

<p>11:30 - 13:30</p>	<p>Большой панорамный зал, 12 этаж</p>	<p><b>Дискуссия "Умный регион: технологии и проекты трансформации"</b>  Эксперты: <b>Андрей Ивков</b>, ПАО "МТС";  <b>Станислав Дзюбан</b>, МАСКОМ-Инстрой;  <b>Артем Кацевич</b>, ПАО "МегаФон";  <b>Евгений Федоров</b>, ПАО "ВымпелКом" (Билайн);  <b>Максим Ситников</b>, ПАО "Ростелеком";  <b>Сергей Кечуткин</b>, PROF-IT GROUP;  <b>Шарафутдинов Андрей</b>, ПАО Сбербанк;  <b>Плуготаренко Сергей</b>, Российская ассоциация электронных коммуникаций (РАЭК).  Модератор - <b>Виткалов Игорь</b>, КГКУ "ПримЛаб".</p> <p>Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION  Выступление экспертов в формате короткой презентации (5-7 минут) и далее - дискурс «вопрос-ответ» о планах и практиках внедрения цифровых технологий. Обсуждение перспектив сотрудничества. Темами выступлений будут: Презентация цифровой платформы АПК "Безопасный регион";  Интеллектуальная система контроля и учета оборота ТКО; BigData для городской агломерации во время пандемии;  Платформа для построения систем оповещения населения и т.д.</p>
<p>12:00 - 12:55</p>	<p>Зал "Великая стена"</p>	<p><b>Инвестиции в игровую индустрию</b>  Эксперт - <b>Каменев Кирилл</b>, Фонд развития Дальнего Востока и Арктики.</p> <p>Блок: GAMEDEV  Индустрия компьютерных игр часто сталкивается с предвзятым отношением со стороны государства, не уделяющего должного внимания данному сектору и приравнивающего его к сектору азартных игр. Тем не менее, мировой рынок компьютерных игр с 2012 года растет в среднем на 11% в год и уже составляет почти \$160 млрд. Объем российского рынка по разным оценкам составляет от \$2 млрд до \$5 млрд. В России пока рынок венчурного инвестирования в игры находится в зачаточном состоянии, несмотря на то, что российские игры намного более известны в мире, чем российское кино.</p>

12:30 - 14:00	ДВФУ	<p><b>Панельная дискуссия по образованию (Тема уточняется)</b>  Павлычев Алексей, Центр информационной безопасности ДВФУ</p> <p>Блок: IT в образовании</p>
12:30 - 13:50	Зал "Начало"	<p><b>Время поколения IT: вызовы и возможности современной системы образования</b>  Модератор - Харисова Елена, ДВФУ.  Эксперты:  <b>Павлычев Алексей</b>, Центр информационной безопасности ДВФУ;  <b>Курилова Ольга</b>, Агентство стратегических инициатив в ДФО  <b>Харлан Ксения</b>, технопарк "Кванториум"  <b>Добжинский Виталий</b>, ПАО "Ростелеком"  <b>Мартыненко Оксана</b>, Школа педагогики  <b>Кильчевский Максим</b>, ассоциация "Молодые педагоги Приморского края"</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока  В рамках секции обсудим вопрос о готовности современной системы образования к воспитанию и становлению IT-поколения, способного к конкуренции на мировой арене и созданию своей технологической долины на Дальнем Востоке. Какие вызовы стоят перед системой общего образования для формирования у школьников современных IT навыков? Какие есть доступные инструменты для реализации новых образовательных программ? Зачем образовательной системе реальные IT заказчики: как наладить диалог?</p>
12:30 - 13:25	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p><b>Лекция о действующей пилотной зоне 5G в Томске</b>  Эксперт - <b>Рогожников Евгений</b>, руководитель пилотной зоны 5G в Томске</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>

13:00 - 13:55	Зал "Великая стена"	<p><b>Где и как найти средства на создание игры своей мечты (и надо ли оно вам)</b>  Эксперт - <b>Горошкин Роман</b>, НТИ "Геймнет".</p> <p>Блок: GAMEDEV  Инвесторы, фонды и паблишеры активно ищут проекты, а разработчики ищут деньги и возможности. Они ходят друг мимо друга, но иногда встречаются и получается круто. Или наоборот, от многих можно услышать, что «у меня есть идея, суть такова» или даже «я сделал прототип, и им даже заинтересовались, но дальше ничего не вышло». Попробуем разобраться в том, кто виноват, что делать и как с этим всем жить дальше.</p>
13:30 - 13:50	Зал "Тихоокеанский"	<p><b>Презентация DSC. Google "Developer Students Club"</b>  Эксперты:  <b>Некрасов Евгений</b>, студент ДВФУ;  <b>Назаренко Николай</b>, студент ДВФУ;  <b>Савчук Никита</b>, студент ДВФУ.</p> <p>Блок: IT в образовании  Презентация сообщества, которое помогает студентам разобраться в трендах и актуальных направлениях IT разработки и интегрироваться в них. Его главной целью является помощь в получении знаний, которые востребованы в современной разработке.</p>
14:00 - 14:55	Зал "Великая стена"	<p><b>Художник не должен быть голодным или как построить успешную карьеру в сфере компьютерной графики</b>  Эксперт <b>Вера Величко</b>, Owl Studio.</p> <p>Блок: GAMEDEV  В любой карьере навык — это лишь полдела. Чему учиться прежде всего, чтобы стать востребованным специалистом? Как правильно подготовить свое портфолио? Как общаться с потенциальными работодателями, а главное - где их искать? На самом деле, все это не так сложно, однако не зная, с чего начать, легко и потеряться.</p>

14:00 - 15:50	Зал "Начало"	<p><b>Кейс-марафон</b>  Эксперты:  <b>Лыков Денис</b>, ПАО "МегаФон";  <b>Грищенко Александр</b>, ПАО "Мегафон";  <b>Сорокин Егор</b>, Skillfactory;  <b>Кожурин Игорь</b>, 2DLab;  <b>Елена Бочерова</b>, "Акронис Инфозащита";  <b>Илья Мирин</b>, ДВФУ.</p> <p>Блок: IT в образовании  20-минутные доклады о создании микросервисов, цифровизации отдельных процессов, о разработанных решениях, с использованием сквозных цифровых технологий.</p>
14:30 - 17:00	Большой панорамный зал, 12 этаж	<p><b>Дискуссия "Цифровой регион"</b>  Эксперты:  <b>Константин Волошин</b>, правительство Приморского края;  <b>Александр Костерин</b>, ПАО "Ростелеком";  <b>Анатолий Лунев</b>, Дальневосточный инжиниринговый центр;  <b>Александр Щербатюк</b>, ИПМТ ДВО РАН;  <b>Анатолий Алексанин</b>, ИАПУ ДВО РАН;  <b>Сергей Александров</b>, КГКАУ МФЦ Приморского края;  <b>Виталий Решетников</b>, ЗАО АТЛАС2;  <b>Виктор Пахмутов</b>, ООО "Закон", технопарк "Русский";  <b>Мария Волкова</b>, ГАУЗ "Приморский краевой медицинский информационно-аналитический центр";  <b>Вадим Губенко</b>, PROF-IT GROUP;  <b>Рустем Мухаметшин</b>, PROF-IT GROUP;  <b>Виктория Савченко</b>, ПАО "МегаФон";  <b>Наталья Дегтярева</b>, Tele2;  <b>Павел Крылов</b>, Huawei в ДВФО;  <b>Андрей Клопотовский</b>, FESCO.  Модератор - <b>Татьяна Потапова</b>, правительство Приморского края.</p> <p>Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION</p>
15:00 - 15:55	зал "Великая стена"	<p><b>"Один Battle Pass хорошо, а два - лучше" - кейс Cooking Diary</b>  Эксперт - <b>Железняк Юлия</b>, MYTONA.</p> <p>Блок: GAMEDEV  Полезный кейс Cooking Diary о том, с какими трудностями сталкиваются разработчики при внедрении мидкорных игровых механик в казуальные игры на примере игры Cooking Diary.</p>

15:30 - 16:50	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p><b>Дискуссия "Кибервойны цифрового мира"</b>  Эксперты:  <b>Климов Михаил</b>, ПАО "Ростелеком-Солар";  <b>Павлычев Алексей</b>, Центр информационной безопасности ДВФУ;  <b>Ким Наталья</b>, Positive Technologies;  <b>Нейгер Сергей</b>, ЗАО "Перспективный мониторинг".  Модератор - <b>Баскаков Денис</b>, ПАО "Ростелеком", макрорегиональный филиал "Дальний Восток".</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока  На панельной дискуссии обсудим проекты профстандартов по информационной безопасности, вопросы развития киберполигонов, их использования в образовательной деятельности для отработки практических навыков и внедрения на предприятиях.</p>
16:00 - 16:55	зал "Великая стена"	<p><b>"Молот ведьм" или почему всё-таки можно обучать игровой режиссуре</b>  Эксперт - <b>Дыбовский Николай</b>, Школа дизайна НИУ ВШЭ.</p> <p>Блок: GAMEDEV  Игры исключительно разнообразны. Баскетбол, покер, VR-horror, PC-стратегия, кросс-платформерная казуалка, живой квест в реальном времени, обучающая детская игра на основе прятков... Всё это игры. Вокруг каждого из названных типов существует индустрия. Каждый из них требует особого профессионала. Есть ли у них что-то общее?</p>

	Зал "Начало"	<p><b>Дискуссия "Как живут компании в мире экосистем"</b></p> <p>Эксперты:  <b>Базыль Артём</b>, ПАО "Мегафон";  <b>Гейдт Алёна</b>, АНО "Университет Национальной технологической инициативы 2035";  <b>Гурко Тарас</b>, VRLAB.DEV;  <b>Сысоева Евгения</b>, ПАО "МТС";  <b>Горошкин Роман</b>, НТИ "Геймнет";  <b>Сибирский Юрий</b>, Фонд "Сколково";  <b>Голубовская Татьяна</b>, АНО "Россия - страна возможностей";  <b>Шарафутдинов Андрей</b>, ПАО Сбербанк;  <b>Березин Артем</b>, ПАО Сбербанк.  Модератор - <b>Арсен Гареев</b>, Центр управления технологическим развитием НТИ.</p> <p>Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний  На панельной дискуссии обсудим трансформацию современных бизнес моделей в сторону экосистем. Какое место в такой бизнес-среде занимают маленькие компании? Какой должна быть стратегия создания и развития стартапа в мире экосистем и есть ли путь, альтернативный интегрированию в крупную компанию.</p>
17:00 - 18:30	зал "Великая стена"	<p><b>Панельная дискуссия "Игры и реальная жизнь. Получение знаний и навыков через игру. Влияние компьютерных игр на организм"</b></p> <p>Эксперты:  <b>Зезюлин Александр</b>, НТИ "Геймнет";  <b>Драгой Ольга</b>, Центр языка и мозга Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики";  <b>Лукашевич Владислав</b>, Teslasuit.</p> <p>Блок: GAMEDEV  Как соотносятся игры и медицина? Первая рецептурная игра — прорыв или незначительное отклонение от нормы? Можно ли использовать игры для получения полноценного образования? Эти и другие вопросы обсудим с экспертами и участниками на панельной дискуссии.</p>

17:00 - 18:20	Зал "Тихоокеанский рубеж", ДВФУ	<p><b>Дискуссия "Цифровые двойники и их применение в различных отраслях экономики в новых реалиях коронакризиса"</b></p> <p>Эксперты:  <b>Добрынин Андрей</b>, ЧУ "Цифрум" (ГК "Росатом");  <b>Боровков Алексей</b>, (ВКС), ЦНТИ "Новые производственные технологии";  <b>Ивков Андрей</b>, ПАО "МТС";  <b>Бабляк Андрей</b>, ПАО "ВымпелКом" (Билайн);  <b>Дробот Владислав</b>, PROF-IT GROUP.  Модератор - <b>Екатерина Демидова</b>, Фонд Сколково.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока  Несмотря на губительное влияние пандемии на мировую экономику, для цифровой экономики, COVID-19 выступил драйвером развития. По оценкам экспертов, пандемия приблизила внедрение цифровых технологий на 6-8 лет. Что ожидает нас в дальнейшем? Кризисная ситуация 2020 года показала явное преимущество тех компаний, которые активно "цифровизируются". Представители ведущих компаний расскажут об опыте решения задач по оптимизации с использованием цифровых двойников.</p>
17:00 - 18:30	Зал Аякс	<p><b>Факультет мечты. Панельная дискуссия представителей лучших практик IT-образования</b></p> <p>Эксперты:  <b>Карсаков Андрей</b>, ИТМО;  <b>Образцова Мария</b>, Университет Иннополис; Академия Росатом;  <b>Очеретный Андрей</b>, ПАО Сбербанк;  <b>Малеев Алексей</b>, Московский физико-технический институт.  Модератор - <b>Яськов Илья</b>, ДВФУ.</p> <p>Блок: IT в образовании  Обсуждаем, как должен быть выстроен факультет, миссия которого - выпустить IT-революционеров.</p>

17:30 - 19:30	Малый панорамный зал, 12 этаж	<p><b>Сессия B2G</b>  Эксперты:  <b>Максим Ситников</b>, ПАО "Ростелеком";  <b>Алексей Соболев</b>, ПАО "Ростелеком";  <b>Дмитрий Фисенко</b>, ПАО "ВымпелКом" (Билайн);  <b>Вадим Губенко</b>, PROF-IT GROUP;  <b>Юрий Сибирский</b>, Фонд "Сколково";  <b>Владислав Дробот</b>, PROF-IT GROUP;  <b>Шарафутдинов Андрей</b>, ПАО Сбербанк.  Модератор - <b>Татьяна Потапова</b>, правительство Приморского края.</p> <p>Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION</p>
18:30 - 20:00	Зал "Начало"	<p><b>Встраивание цифровых компетенций в образовательные программы университетов</b>  Эксперты:  <b>Образцова Мария</b>, Университет Иннополис;  <b>Макарова Елена</b>, Университет Иннополис.</p> <p>Блок: IT в образовании  Обсудим вопросы перспектив цифровизации образования: затронем тему ФГОСов, ПООП, профстандартов и как результат - определим цифровые компетенции в условиях современного общества.</p>
<b>3 октября 2020, суббота</b>		
09:00 - 12:00	А3 уровень, "Синие ковры"	<p><b>Мастер-класс "Быстрый старт в Unreal engine"</b>  Эксперт - <b>Игнатов Нарек</b>, Центр НТИ по нейротехнологиям, технологиям VR/AR.</p> <p>Блок: GAMEDEV  Мастер-класс по Unreal Engine 4 направлен на формирование представления о работе игрового движка, областях применения и потенциал его возможностей. Дизайнеры, художники, программисты и все желающие смогут сделать первое погружение в новую для себя область и «собрать» в короткий срок свою идею в программный продукт, не написав и строчки кода.</p>

10:30 - 11:25	Зал "Великая стена"	<p><b>Доклад "Нагрузочное тестирование устройств сетевой защиты и современные подходы зеркалирования и обработки трафика с инфраструктуры посредством решений Keysight (Ixia)"</b>  Эксперт - <b>Зыляев Николай</b>, Keysight Technologies.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
11:00 - 13:00	Большой панорамный зал, 12 этаж	<p><b>VLDC Live!</b>  Конференция для разработчиков</p>
11:30 - 12:00	Зал "Начало"	<p><b>Производство электроники. Модель абстрагирования от фабрики</b>  Эксперт - <b>Ескин Роман</b>, Rhonda Software.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
12:00 - 13:00	Зал "Начало"	<p><b>Подходы к тестированию эффективности систем ИБ. Демонстрация применения</b>  Лекция "Пример нагрузочного тестирования NGFW с помощью Breakingpoint", демонстрация работы системы Threat Simulator для проактивной оценки уровня защиты предприятия в режиме 24/7.  Эксперт - <b>Земсков Александр</b>, Keysight Technologies.</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока</p>
12:00 - 13:20	Зал "Тихоокеанский рубеж"	<p><b>ХанТІТ</b>  <b>Соловьев Павел</b>, АО "Росгеология"; Rhonda Software; МегаФон.</p> <p>Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний</p>

12:15 - 16:30	А3 уровень, "Синие ковры"	<p><b>Современные (и не очень) методы оптимизации проекта на Unreal Engine 4</b>  Эксперт - <b>Алямкин Владимир</b>, Pushkin Studio (My.Games).</p> <p>Блок: GAMEDEV  В рамках интерактивного занятия мы рассмотрим ряд уже имеющихся инструментов оптимизации в движке, о которых стоит знать, начиная работу над проектом, а также разберем практическую основу и причины таких подходов.</p>
13:30 - 14:50	Зал "Начало"	<p><b>Компьютерное зрение</b>  Эксперты:  <b>Мирин Илья</b>, ДВФУ;  <b>Кодубец Алексей</b>, Rhonda Software;  <b>Кожурин Игорь</b>, 2dlab;  <b>Савченко Владимир</b>, ПАО "МТС".</p> <p>Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока  20 минут на презентацию решения с применением технологий компьютерного зрения и ответы на вопросы из зала. Обработка фото и видеоконтента в реальном времени и в постобработке. Технологии, проблемы, кейсы. Примеры задач: распознавание очередей в магазинах (анализ загруженности), распознавание эмоций людей, распознавание купюр для слепых, распознавание языка жестов, рукописного текста и другое.</p>
15:00 - 15:50	Зал "Начало"	<p><b>Управление на основе данных: от постановки задачи до внедрения сервиса</b>  Эксперты:  <b>Митрофанова Екатерина</b>, Агентство проектного управления Приморского края;  <b>Екатерина Митрофанова</b>, Агентство проектного управления Приморского края;  <b>Андрей Ивков</b>, ПАО "МТС";  <b>Артур Нагапетян</b>, ДВФУ.  <b>Модератор - Берке Василий</b>, Центра проектов и практик по управлению на основе данных.</p> <p>Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний</p>

16:00 - 20:00	Зал "Аякс"	<b>Защита финального задания хакатона "DS-баттл" от Сбербанк</b>  Блок: Хакатон
---------------	------------	---