Программа Russky MeetUp & Digital Region , 2.10.2020—3.10.2020		
2 октября 2020, пятница		
09:00 - 10:00	Корпус В, Синий зал	**Торжественное открытие Форума. Панельная дискуссия** Эксперты: **Алексеев Дмитрий**, ООО "ДНС ГРУПП"; **Егоров Игорь**, ПАО "МТС"; **Волошин Константин**, правительство Приморского края; **Александр Логинов**, ПАО "Ростелеком"; **Радюшкин Сергей**, ПАО Сбербанк. Модератор - **Земцов Дмитрий**, ДВФУ. Блок: Открытие форума
10:00 - 16:00	Коворкинг "Технопарк" А11, ДВФУ	**Образовательный интенсив для педагогов: доклады, мастер-классы и демо-зона для школьных учителей региона** Модератор - **Юлия Хукаленко**, Центр НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности. Блок: IT в образовании На образовательном интенсиве для педагогов обсудим возможности использования технологий виртуальной и дополненной реальности в образовательном процессе. Представим несколько программных продуктов: образовательные VR-игры с нейроуправлением для проверки знаний и закрепления материала, игры для изучения английского языка “Englishville” и другие.
10:00 - 11:00	Корпус В, Синий зал	**Основной доклад. Технологическое лидерство на горизонте 2030** Лекция **Андрея Очеретного**, ПАО Сбербанк. Блок: Открытие форума

11:00 - 14:00	Зал "Аякс"	**Образовательный интенсив "Data-science в риск-менеджменте"** Эксперты: **Даркшевич Андрей**, ПАО Сбербанк; **Бархатов Игорь**, ПАО Сбербанк. *в рамках Хакатона "DS-баттл" ПАО Сбербанк. Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока
11:00 - 11:55	Зал "Великая стена"	**Могут ли наука и образование сосуществовать с геймдевом?** Эксперт - **Карсаков Андрей**, Университет ИТМО. Блок: GAMEDEV Краткая история о том, как технологии из геймдева проникали в российскую науку, на примере одной небольшой лаборатории.
11:00 - 12:20	Зал "Начало"	**Мастер-класс "Использование цифровых продуктов Интерфакса в области информационно-цифрового мониторинга и анализа рынков"** Эксперт - **Пушков Алексей**, ЗАО "Интерфакс-Дальний Восток". Блок: IT в образовании Из чего состоит рынок финансово-экономической информации? Каковы современные тенденции и IT-решения для B2B сегмента? Как Интерфакс адаптируется к современным реалиям неустойчивого рынка? Как применять IT-продукты Интерфакса в учебной сфере и анализировать рынок с помощью профессиональных инструментов?
11:00 - 12:00	Зал "Тихоокеанский рубеж"	**Открытие первой на Дальнем Востоке пилотной зоны 5G** **Егоров Игорь**, ПАО "МТС". Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока

11:30 - 13:30	Большой панорамный зал, 12 этаж	**Дискуссия "Умный регион: технологии и проекты трансформации"** Эксперты: **Андрей Ивков**, ПАО "МТС"; **Станислав Дзюбан**, МАСКОМ-Инстрой; **Артем Кацевич**, ПАО "МегаФон"; **Евгений Федоров**, ПАО "ВымпелКом" (Билайн); **Максим Ситников**, ПАО "Ростелеком"; **Сергей Кечуткин**, PROF-IT GROUP; **Шарафутдинов Андрей**, ПАО Сбербанк; **Плуготаренко Сергей**, Российская ассоциация электронных коммуникаций (РАЭК). Модератор - **Виткалов Игорь**, КГКУ "ПримЛаб". Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION Выступление экспертов в формате короткой презентации (5-7 минут) и далее - дискурс «вопрос-ответ» о планах и практиках внедрения цифровых технологий. Обсуждение перспектив сотрудничества. Темами выступлений будут: Презентация цифровой платформы АПК "Безопасный регион"; Интеллектуальная система контроля и учета оборота ТКО; BigData для городской агломерации во время пандемии; Платформа для построения систем оповещения населения и т.д.
12:00 - 12:55	Зал "Великая стена"	**Инвестиции в игровую индустрию** Эксперт - **Каменев Кирилл**, Фонд развития Дальнего Востока и Арктики. Блок: GAMEDEV Индустрия компьютерных игр часто сталкивается с предвзятым отношением со стороны государства, не уделяющего должного внимания данному сектору и приравнивающего его к сектору азартных игр. Тем не менее, мировой рынок компьютерных игр с 2012 года растет в среднем на 11% в год и уже составляет почти $160 млрд. Объем российского рынка по разным оценкам составляет от $2 млрд до $5 млрд. В России пока рынок венчурного инвестирования в игры находится в зачаточном состоянии, несмотря на то, что российские игры намного более известны в мире, чем российское кино.

12:30 - 14:00	ДВФУ	**Панельная дискуссия по образованию (Тема уточняется)** Павлычев Алексей, Центр информационной безопасности ДВФУ Блок: IT в образовании
12:30 - 13:50	Зал "Начало"	**Время поколения IT: вызовы и возможности современной системы образования** Модератор - **Харисова Елена**, ДВФУ. Эксперты: **Павлычев Алексей**, Центр информационной безопасности ДВФУ; **Курилова Ольга**, Агентство стратегических инициатив в ДФО **Харлан Ксения**, технопарк "Кванториум" **Добжинский Виталий**, ПАО "Ростелеком" **Мартыненко Оксана**, Школа педагогики **Кильчевский Максим**, ассоциация "Молодые педагоги Приморского края" Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока В рамках секции обсудим вопрос о готовности современной системы образование к воспитанию и становлению IT-поколения, способного к конкуренции на мировой арене и созданию своей технологической долины на Дальнем Востоке. Какие вызовы стоят перед системой общего образования для формирования у школьников современных IT навыков? Какие есть доступные инструменты для реализации новых образовательных программ? Зачем образовательной системе реальные IT заказчики: как наладить диалог?
12:30 - 13:25	Зал "Тихоокеанский рубеж"	**Лекция о действующей пилотной зоне 5G в Томске** Эксперт - **Рогожников Евгений**, руководитель пилотной зоны 5G в Томске Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока

13:00 - 13:55	Зал "Великая стена"	**Где и как найти средства на создание игры своей мечты (и надо ли оно вам)** Эксперт - **Горошкин Роман**, НТИ "Геймнет". Блок: GAMEDEV Инвесторы, фонды и паблишеры активно ищут проекты, а разработчики ищут деньги и возможности. Они ходят друг мимо друга, но иногда встречаются и получается круто. Или наоборот, от многих можно услышать, что «у меня есть идея, суть такова» или даже «я сделал прототип, и им даже заинтересовались, но дальше ничего не вышло». Попробуем разобраться в том, кто виноват, что делать и как с этим всем жить дальше.
13:30 - 13:50	Зал “Тихоокеанский”	**Презентация DSC. Google "Developer Students Club"** Эксперты: **Некрасов Евгений**, студент ДВФУ; **Назаренко Николай**, студент ДВФУ; **Савчук Никита**, студент ДВФУ. Блок: IT в образовании Презентация сообщества, которое помогает студентам разобраться в трендах и актуальных направлениях IT разработки и интегрироваться в них. Его главной целью является помощь в получении знаний, которые востребованы в современной разработке.
14:00 - 14:55	Зал "Великая стена"	**Художник не должен быть голодным или как построить успешную карьеру в сфере компьютерной графики** Эксперт **Вера Величко**, Owl Studio. Блок: GAMEDEV В любой карьере навык — это лишь полдела. Чему учиться прежде всего, чтобы стать востребованным специалистом? Как правильно подготовить свое портфолио? Как общаться с потенциальными работодателями, а главное - где их искать? На самом деле, все это не так сложно, однако не зная, с чего начать, легко и потеряться.

14:00 - 15:50	Зал "Начало"	**Кейс-марафон** Эксперты: **Лыков Денис**, ПАО "МегаФон"; **Грищенко Александр**, ПАО "Мегафон"; **Сорокин Егор**, Skillfactory; **Кожурин Игорь**, 2DLab; **Елена Бочерова**, "Акронис Инфозащита"; **Илья Мирин**, ДВФУ. Блок: IT в образовании 20-минутные доклады о создании микросервисов, цифровизации отдельных процессов, о разработанных решениях, с использованием сквозных цифровых технологий.
14:30 - 17:00	Большой панорамный зал, 12 этаж	**Дискуссия "Цифровой регион"** Эксперты: **Константин Волошин**, правительство Приморского края; **Александр Костерин**, ПАО "Ростелеком"; **Анатолий Лунев**, Дальневосточный инжиниринговый центр; **Александр Щербатюк**, ИПМТ ДВО РАН; **Анатолий Алексанин**, ИАПУ ДВО РАН; **Сергей Александров**, КГКАУ МФЦ Приморского края; **Виталий Решетников**, ЗАО АТЛАС2; **Виктор Пахмутов,** ООО "Закон", технопарк "Русский"; **Мария Волкова**, ГАУЗ "Приморский краевой медицинский информационно-аналитический центр"; **Вадим Губенко**, PROF-IT GROUP; **Рустем Мухаметшин**, PROF-IT GROUP; **Виктория Савченко**, ПАО "МегаФон"; **Наталья Дегтярева**, Tele2; **Павел Крылов**, Huawei в ДВФО; **Андрей Клопотовский**, FESCO. Модератор - **Татьяна Потапова**, правительство Приморского края. Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION
15:00 - 15:55	зал "Великая стена"	**"Один Battle Pass хорошо, а два - лучше" - кейс Cooking Diary** Эксперт - **Железняк Юлия**, MYTONA. Блок: GAMEDEV Полезный кейс Cooking Diary о том, с какими трудностями сталкиваются разработчики при внедрении мидкорных игровых механик в казуальные игры на примере игры Cooking Diary.

15:30 - 16:50	Зал "Тихоокеанский рубеж"	**Дискуссия "Кибервойны цифрового мира"** Эксперты: **Климов Михаил**, ПАО "Ростелеком-Солар"; **Павлычев Алексей**, Центр информационной безопасности ДВФУ; **Ким Наталья**, Positive Technologies; **Нейгер Сергей**, ЗАО "Перспективный мониторинг". Модератор - **Баскаков Денис**, ПАО "Ростелеком", макрорегиональный филиал "Дальний Восток". Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока На панельной дискуссии обсудим проекты профстандартов по информационной безопасности, вопросы развития киберполигонов, их использования в образовательной деятельности для отработки практических навыков и внедрения на предприятиях.
16:00 - 16:55	зал "Великая стена"	**"Молот ведьм" или почему всё-таки можно обучать игровой режиссуре** Эксперт - **Дыбовский Николай**, Школа дизайна НИУ ВШЭ. Блок: GAMEDEV Игры исключительно разнообразны. Баскетбол, покер, VR-horror, PC-стратегия, кросс-платформернная казуалка, живой квест в реальном времени, обучающая детская игра на основе пряток... Всё это игры. Вокруг каждого из названных типов существует индустрия. Каждый из них требует особого профессионала. Есть ли у них что-то общее?

	Зал “Начало”	**Дискуссия "Как живут компании в мире экосистем"** Эксперты: **Базыль Артём**, ПАО "Мегафон"; **Гейдт Алёна**, АНО "Университет Национальной технологической инициативы 2035"; **Гурко Тарас**, VRLAB.DEV; **Сысоева Евгения**, ПАО "МТС"; **Горошкин Роман**, НТИ "Геймнет"; **Сибирский Юрий**, Фонд "Сколково"; **Голубовская Татьяна**, АНО "Россия - страна возможностей"; **Шарафутдинов Андрей**, ПАО Сбербанк; **Березин Артем**, ПАО Сбербанк. Модератор - **Арсен Гареев**, Центр управления технологическим развитием НТИ. Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний На панельной дискуссии обсудим трансформацию современных бизнес моделей в сторону экосистем. Какое место в такой бизнес-среде занимают маленькие компании? Какой должна быть стратегия создания и развития стартапа в мире экосистем и есть ли путь, альтернативный интегрированию в крупную компанию.
17:00 - 18:30	зал "Великая стена"	**Панельная дискуссия "Игры и реальная жизнь. Получение знаний и навыков через игру. Влияние компьютерных игр на организм"** Эксперты: **Зезюлин Александр**, НТИ "Геймнет"; **Драгой Ольга**, Центр языка и мозга Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики"; **Лукашевич Владислав**, Teslasuit. Блок: GAMEDEV Как соотносятся игры и медицина? Первая рецептурная игра — прорыв или незначительное отклонение от нормы? Можно ли использовать игры для получения полноценного образования? Эти и другие вопросы обсудим с экспертами и участниками на панельной дискуссии.

17:00 - 18:20	Зал "Тихоокеанский рубеж", ДВФУ	**Дискуссия "Цифровые двойники и их применение в различных отраслях экономики в новых реалиях коронакризиса"** Эксперты: **Добрынин Андрей**, ЧУ "Цифрум" (ГК "Росатом"); **Боровков Алексей**, (ВКС), ЦНТИ "Новые производственные технологии"; **Ивков Андрей**, ПАО "МТС"; **Бабляк Андрей**, ПАО "ВымпелКом" (Билайн); **Дробот Владислав**, PROF-IT GROUP. Модератор - **Екатерина Демидова**, Фонд Сколково. Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока Несмотря на губительное влияние пандемии на мировую экономику, для цифровой экономики, COVID-19 выступил драйвером развития. По оценкам экспертов, пандемия приблизила внедрение цифровых технологий на 6-8 лет. Что ожидает нас в дальнейшем? Кризисная ситуация 2020 года показала явное преимущество тех компаний, которые активно "цифровизируются". Представители ведущих компаний расскажут об опыте решения задач по оптимизации с использованием цифровых двойников.
17:00 - 18:30	Зал Аякс	**Факультет мечты. Панельная дискуссия представителей лучших практик IT-образования** Эксперты: **Карсаков Андрей**, ИТМО; **Образцова Мария**, Университет Иннополис; Академия Росатом; **Очеретный Андрей**, ПАО Сбербанк; **Малеев Алексей**, Московский физико-технический институт. Модератор - **Яськов Илья**, ДВФУ. Блок: IT в образовании Обсуждаем, как должен быть выстроен факультет, миссия которого - выпустить IT-революционеров.

17:30 - 19:30	Малый панорамный зал, 12 этаж	**Сессия B2G** Эксперты: **Максим Ситников**, ПАО "Ростелеком"; **Алексей Соболев**, ПАО "Ростелеком"; **Дмитрий Фисенко**, ПАО "ВымпелКом" (Билайн); **Вадим Губенко**, PROF-IT GROUP; **Юрий Сибирский**, Фонд "Сколково"; **Владислав Дробот**, PROF-IT GROUP; **Шарафутдинов Андрей**, ПАО Сбербанк. Модератор - **Татьяна Потапова**, правительство Приморского края. Блок: Стратегическая сессия по цифровым технологиям DIGITAL REGION
18:30 - 20:00	Зал "Начало"	**Встраивание цифровых компетенций в образовательные программы университетов** Эксперты: **Образцова Мария**, Университет Иннополис; **Макарова Елена**, Университет Иннополис. Блок: IT в образовании Обсудим вопросы перспектив цифровизации образования: затронем тему ФГОСов, ПООП, профстандартов и как результат - определеним цифровые компетенции в условиях современного общества.
3 октября 2020, суббота		
09:00 - 12:00	А3 уровень, "Синие ковры"	**Мастер-класс "Быстрый старт в Unreal engine"** Эксперт - **Игнатов Нарек**, Центр НТИ по нейротехнологиям, технологиям VR/AR. Блок: GAMEDEV Мастер-класс по Unreal Engine 4 направлен на формирование представления о работе игрового движка, областях применения и потенциал его возможностей. Дизайнеры, художники, программисты и все желающие смогут сделать первое погружение в новую для себя область и «собрать» в короткий срок свою идею в программный продукт, не написав и строчки кода.

10:30 - 11:25	Зал "Великая стена"	**Доклад "Нагрузочное тестирование устройств сетевой защиты и современные подходы зеркалирования и обработки трафика с инфраструктуры посредством решений Keysight (Ixia)"** Эксперт - **Зыляев Николай**, Keysight Technologies. Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока
11:00 - 13:00	Большой панорамный зал, 12 этаж	**VLDC Live!** Конференция для разработчиков
11:30 - 12:00	Зал "Начало"	**Производство электроники. Модель абстрагирования от фабрики** Эксперт - **Ескин Роман**, Rhonda Software. Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока
12:00 - 13:00	Зал "Начало"	**Подходы к тестированию эффективности систем ИБ. Демонстрация применения** Лекция "Пример нагрузочного тестирования NGFW с помощью Breakingpoint", демонстрация работы системы Threat Simulator для проактивной оценки уровня защиты предприятия в режиме 24/7. Эксперт - **Земсков Александр**, Keysight Technologies. Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока
12:00 - 13:20	Зал “Тихоокеанский рубеж”	**ХантIT** **Соловьев Павел**, АО "Росгеология"; Rhonda Software; МегаФон. Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний

12:15 - 16:30	А3 уровень, "Синие ковры"	**Современные (и не очень) методы оптимизации проекта на Unreal Engine 4** Эксперт - **Алямкин Владимир**, Pushkin Studio (My.Games). Блок: GAMEDEV В рамках интерактивного занятия мы рассмотрим ряд уже имеющихся инструментов оптимизации в движке, о которых стоит знать, начиная работу над проектом, а также разберем практическую основу и причины таких подходов.
13:30 - 14:50	Зал "Начало"	**Компьютерное зрение** Эксперты: **Мирин Илья**, ДВФУ; **Кодубец Алексей**, Rhonda Software; **Кожурин Игорь**, 2dlab; **Савченко Владимир**, ПАО "МТС". Блок: Сквозные цифровые технологии для Дальнего Востока 20 минут на презентацию решения с применением технологий компьютерного зрения и ответы на вопросы из зала. Обработка фото и видеоконтента в реальном времени и в постобработке. Технологии, проблемы, кейсы. Примеры задач: распознавание очередей в магазинах (анализ загруженности), распознавание эмоций людей, распознавание купюр для слепых, распознавание языка жестов, рукописного текста и другое.
15:00 - 15:50	Зал “Начало”	**Управление на основе данных: от постановки задачи до внедрения сервиса** Эксперты: **Митрофанова Екатерина**, Агентство проектного управления Приморского края; **Екатерина Митрофанова**, Агентство проектного управления Приморского края; **Андрей Ивков**, ПАО "МТС"; **Артур Нагапетян**, ДВФУ. **Модератор - Берке Василий**, Центра проектов и практик по управлению на основе данных. Блок: Менеджмент и экономика IT-компаний

16:00 - 20:00	Зал "Аякс"	**Защита финального задания хакатона "DS-баттл" от Сбербанк** Блок: Хакатон